

※ 참가 신청을 한 모든 종목에 ‘○’ 표시해 주세요.

Healthcare	NVIDIA 진행	
	LG전자 진행	
Mobility	Intel 진행	
	AWS 진행	
Open Challenge		

[경진대회 참가동의]

본인은 인공지능산업융합사업단과 광주과학기술원 인공지능연구소(이하 "주최측"이라 함)가 주최하는 "꿈꾸는아이(AI) 경진대회"에 참가함에 있어, 다음과 같은 내용을 확인하고 이에 동의합니다.

▣ 권리 귀속에 관한 사항

- 응모된 아이디어에 대한 권리는 아이디어 제안자에게 있습니다.
- 다만, 본 대회를 위하여 주최측에서 제공한 일체의 자료(소스코드, Data Set, 튜토리얼 포함)에 대한 권리는 주최측에 있습니다.
- 제안된 아이디어를 대회 진행 중에 멘토와 함께 개선, 발전시킨 경우, 변경된 아이디어에 대한 권리는 제안자 및 주최측의 공동 소유로 합니다. 다만, 이는 아이디어 제안자의 원래 아이디어 및 이에 대한 지식재산권에는 영향을 미치지 않습니다.
- 주최측이 참가자의 아이디어에 대한 권리의 사용권을 허여 받고자 하는 경우, 별도의 사용권 계약을 체결하여 대가, 범위, 기간 등 사용권 허여와 관련된 구체적인 방법과 절차 등을 상호 협의하여 결정합니다. 다만, 그 아이디어가 수상된 것이며 사용 범위가 공모전 홍보, 당선작 전시 등 공모전 개최 목적이나 일반적인 거래 관행에 비추어 적절한 경우는 그러하지 아니합니다.
- 주최측이 아이디어에 대한 권리를 양수하고자 하는 경우, 참가자와 별도의 양도 계약을 체결하여야 하며, 이 경우 대가, 대가의 지급방법 등 양도와 관련된 구체적인 방법과 절차 등을 상호 협의하여 결정합니다.
- 아이디어가 공중에 알려지거나 알려질 수 있는 상태에 놓이게 될 경우, 그 아이디어는 공공의 소유가 되어 특허를 받을 수 없으므로, 가급적 특허 출원 등 필요한 조치를 마치고 참가해 주시기 바랍니다. (한국의 경우, 공지된 발명에 해당하게 된 날부터 12개월까지 공지에외주장을 통하여 권리화가 가능합니다.)

■ 정보보호 및 영업비밀 보호에 관한 참가자의 의무

- 참가자는 경진대회 과정에서 취득한 주최측 정보 및 주최측이 보호할 의무가 있는 타사의 정보자산, 지식재산, 직무상의 기술, 영업비밀 등 모든 정보를 경진대회 참여 이외의 용도로 이용하거나 주최측의 동의 없이 복사, 기록, 보관, 변경, 삭제, 타인에게 공개 및 유출하여서는 아니됩니다.
- 참가자는 경진대회 종료시 주최측으로부터 지급 받은 일체의 자산과 주최측 관련 정보는 반드시 주최측에 반납하여야 합니다.
- 참가자는 경진대회 과정 중은 물론, 그 종료 후에도 절취, 기망, 협박, 그 밖의 부정한 수단으로 주최측의 영업비밀을 취득하거나, 그 취득 수단을 불문하고 참가자가 취득한 주최측의 영업비밀을 주최측의 동의 없이 공개하거나 사용하여서는 아니됩니다. 또한, 참가자는 제3자로 하여금 그와 같은 행위를 하도록 하여서도 아니됩니다. ('공개'라 함은 단순히 타인에게 영업비밀을 알리는 행위뿐만 아니라 그 비밀성을 유지하면서 특정인에게 알리는 행위를 포함합니다.)
- 참가자는 위 정보보호 준수사항 및 영업비밀 보호사항에 관한 내용을 경진대회 참가시는 물론 경진대회 종료 이후에도 숙지하여야 하며, 본 내용을 준수하지 않음으로 인해 발생하는 모든 책임은 참가자 본인에게 있습니다. 또한 참가자가 정보보호 및 영업비밀 보호의무를 위반하여 주최측에 손해를 입힌 경우 민·형사상의 모든 책임은 참가자 본인에게 있으며, 주최측에 입힌 손해에 지체 없이 전액 배상 및 복구해야 합니다.
- ※ '영업비밀'이라 함은 공연히 알려져 있지 아니하고 독립된 경제적 가치를 가지는 것으로서 사업단이 비밀로 관리하는 생산방법, 판매방법, 소프트웨어의 개발방법, 기타영업활동에 유용한 기술상 또는 경영상의 정보를 말합니다.

■ 참가자 유의사항

- 경진대회에 참가한 아이디어가 타인의 아이디어를 고의로 도용한 것으로 인정되거나 또는 부정한 방법으로 수상한 경우는 수상 이후에도 수상은 취소될 수 있으며, 참가자는 상금을 포함한 시상 내역 일체를 반환해야 합니다. 이 때, 참가자가 주최측에 아이디어에 대한 권리에 대해서 양도 또는 사용권 허여 계약을 한 경우에는, 그와 관련된 손해에 대하여 배상을 하여야 합니다.
- 참가자는 주최측이 제공한 일체의 자료(소스코드, Data Set, 튜토리얼 포함)를 본 경진대회의 참가를 위한 목적 내에서 정해진 가이드라인에 따라 이용하여야 합니다.
- 주최측의 사전 동의 없이 이를 복사, 기록, 보관, 공개, 배포, 개인적 이용, 상업적 이용 등을 하는 행위는 금지되어 있습니다.
- 참가자는 본 경진대회의 참가가 종료되면 함께 모든 자료를 반환 내지는 폐기하여야 합니다.
- ※ '아이디어'라 함은 재산적 가치가 있는 것으로서, 이를 보호할 수 있는 권리가 창작자에게 당연히 발생하거나 별도의 절차에 의해 창작자가 그 권리를 취득할 수 있는 것을 말합니다.

□ 위 경진대회 참가 동의 내용을 모두 확인하였으며 이에 동의합니다.

[개인 정보 수집 및 이용 동의서]

• 아래의 내용에 동의하지 않을 수 있으며, 동의하지 않을 경우 참가신청이 제한될 수 있습니다.

1. 수집항목: 이름, 생년월일, 성별, 이메일 주소, 전화번호, 소속
2. 수집 및 이용목적: 참가자 본인확인 및 참가동의서의 동의의사 확인, 경진대회 진행을 위해 필요한 고지사항 전달
3. 보관기관: 경진대회 참가 동의와 함께 1년 보관합니다.

꿈꾸는아이(AI) 경진대회 참가신청을 위한 개인 정보 수집 및 이용 내용에 동의합니다.

2020년 월 일

참가자 :	(서명)
참가자 :	(서명)
참가자 :	(서명)
참가자 :	(서명)
참가자 :	(서명)

※ 팀 대표를 포함한 모든 팀원의 서명이 들어가야 합니다.